

Plan de estudios

Ingeniería en Desarrollo de Videojuegos y Realidad Virtual

Año01		Año02		Año03		Año04		Año05
SEMESTRE 1	SEMESTRE 2	SEMESTRE 3	SEMESTRE 4	SEMESTRE 5	SEMESTRE 6	SEMESTRE 7	SEMESTRE 8	SEMESTRE 9
Introducción a las Matemáticas	Cálculo I	Cálculo II	Ecuaciones Diferenciales	Probabilidad y Estadística	Programación para Dispositivos Móviles	Taller de Videojuegos 3D	Proyecto de Memoria de Título	Memoria de Título
Álgebra	Álgebra Lineal	Física General	Física para Videojuegos	Diseño de Videojuegos	Usabilidad e Interfaces	Electivo I	Electivo II	Electivo IV
Design Thinking	Taller de Metodologías y Procesos Creativos	Producción Digital 2D	Taller de Videojuegos 2D	Inteligencia Artificial	Sistemas Operativos y Redes	Modelos de Negocio de Videojuegos	Electivo III	Aspectos legales y Propiedad Intelectual del Software
Introducción a la Ingeniería en Desarrollo de Videojuegos	Taller Inicial de Videojuegos	Programación de Videojuegos 2D	Bases de Datos	Producción Digital 3D	Programación de Videojuegos 3D	Ingeniería de Software	Ing. Económica y Evaluación de Proyectos	Gestión de la Innovación y Emprendimiento
Programación Estructurada	Programación Orientada a Objetos	Algoritmos y Estructura de datos	Trabajo en equipo y Desarrollo de habilidades Sociales	Fundamentos de Computación Gráfica	Idioma Extranjero V	Idioma Extranjero VI	Responsabilidad Social	
Comunicación Oral y Escrita I	Comunicación Oral y Escrita II	Autogestión del Aprendizaje	Idioma Extranjero III	Idioma Extranjero IV	Comprensión de Contextos Culturales	Ética y Responsabilidad Social	Seminario Videojuegos y Sociedad	
	Idioma Extranjero I	Idioma Extranjero II		Comprensión de Contextos Sociales	Realidades Virtual y Aumentada			



LOS MÓDULOS CONTEMPLAN LOS REQUISITOS ESTABLECIDOS EN LA RESOLUCIÓN RESPECTIVA.
MALLA SUJETA A MODIFICACIONES.