

Plan de estudios

Ingeniería en Desarrollo de Videojuegos y Realidad Virtual

Año01		Año02		Año03		Año04		Año05
SEMESTRE 1	SEMESTRE 2	SEMESTRE 3	SEMESTRE 4	SEMESTRE 5	SEMESTRE 6	SEMESTRE 7	SEMESTRE 8	SEMESTRE 9
Introducción a las Matemáticas	Cálculo I	Cálculo II	Ecuaciones Diferenciales	Probabilidad y Estadística	Programación para Dispositivos Móviles	Taller de Videojuegos 3D	Proyecto de Memoria de Título	Memoria de Título
Álgebra	Álgebra Lineal	Física General	Física para Videojuegos	Diseño de Videojuegos	Usabilidad e Interfaces	Electivo I	Electivo II	Electivo IV
Design Thinking	Taller de Metodologías y Procesos Creativos	Producción Digital 2D	Taller de Videojuegos 2D	Inteligencia Artificial	Sistemas Operativos y Redes	Modelos de Negocio de Videojuegos	Electivo III	Aspectos legales y Propiedad Intelectual del Software
Introducción al Desarrollo de Videojuegos	Taller Inicial de Videojuegos	Programación de Videojuegos 2D	Bases de Datos	Producción Digital 3D	Programación de Videojuegos 3D	Ingeniería de Software	Ing. Económica y Evaluación de Proyectos	Gestión de la Innovación y Emprendimiento
Programación Estructurada	Programación Orientada a Objetos	Algoritmos y Estructura de datos	Trabajo en equipo y Desarrollo de habilidades Sociales	Fundamentos de Computación Gráfica	Idioma Extranjero V	Idioma Extranjero VI	Responsabilidad Social	
Comunicación Oral y Escrita I	Comunicación Oral y Escrita II	Autogestión del Aprendizaje	Idioma Extranjero III	Idioma Extranjero IV	Comprensión de Contextos Culturales	Ética y Responsabilidad Social	Seminario Videojuegos y Sociedad	
	Idioma Extranjero I	Idioma Extranjero II		Comprensión de Contextos Sociales	Realidades Virtual y Avanzada			



LOS MÓDULOS CONTEMPLAN LOS REQUISITOS ESTABLECIDOS EN LA RESOLUCIÓN RESPECTIVA.
MALLA SUJETA A MODIFICACIONES.